

REGULAMENTO  
REGULAMENTO  
REGULAMENTO



eFUTEBOL

# REGULAMENTO

C Y B E R L I V E ! A R E N A

REGULAMIN  
REGULAMIN  
REGULAMIN



E-PIŁKA NOŻNA

# REGULAMIN

C Y B E R L I V E ! A R E N A



## **1. Postanowienia Ogólne**

- 1.1 Międzynarodowy turniej CLA EuroCup (zwany dalej "turniejem") to e-sportowe zawody, w których udział bierze czterech graczy z każdej dywizji ligi e-sportowej CyberLive!Arena ("CLA").
- 1.2 Każdy turniej jest identyfikowany przez unikalny numer sezonu ("Sezon") i trwa 21 dni kalendarzowych, podzielonych na cztery etapy:
  - a) CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje (Etap 1 - Eliminacje): Trwający 18 dni, jest to początkowa faza kwalifikacyjna.
  - b) CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa (Etap 2 - Ostatnia Szansa): Jednodniowa faza grupowa oferująca ostatnią możliwość kwalifikacji.
  - c) CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa (Etap 3 - Faza Grupowa): Kolejna jednodniowa faza grupowa, która dalej zawęży konkurencję.
  - d) CLA EuroCup ePiłka Nożna Play-offy (Etap 4 - Play-offy): Ostatni jednodniowy etap, podczas którego wyłaniany jest mistrz sezonu.
- 1.3 Każdy turniej kończy się wyłonieniem jednego Zwycięzcy Sezonu.
- 1.4 Wszystkie etapy turnieju odbywają się na platformie PlayStation w środowisku symulatora sportowego EA Sports FC 25.
- 1.5 Turniej jest otwarty dla graczy e-sportowych w wieku 18 lat i starszych, którzy otrzymali odpowiednią akredytację i zgodę organizatorów.
- 1.6 Wszystkie wydarzenia odbywają się w specjalistycznych obiektach e-sportowych, gdzie uczestnicy i organizatorzy muszą przestrzegać ustanowionych standardów sanitarnych i higienicznych.

## **2. Procedura CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje**

- 2.1 CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje to pierwszy (kwalifikacyjny) etap turnieju. Etap ten trwa 18 dni kalendarzowych, odbywając się od wtorku do piątku przez okres trzech tygodni.
- 2.2 W tym etapie uczestnicy rywalizują w trybie Kick-Off na poziomie trudności Legendarnym, używając ustawienia zespołu "Overall 95".
- 2.3 W ramach CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje uczestnicy biorą udział w serii meczów (zwanymi dalej "seriami"). Serie te są prowadzone w systemie "każdy z każdym", gdzie uczestnicy grają ze sobą dwukrotnie.

- 2.4 Zwycięzca każdego meczu jest wyłaniany w regulaminowym czasie gry. "Regulaminowy czas gry" odnosi się do dwóch połówek, każda składająca się z dziewięćdziesięciu jednostek czasu w grze, co odpowiada dziesięciu minutom rzeczywistego czasu. Dodatkowy czas przyznawany przez wirtualnych sędziów w grze może być również wliczony w ten regulaminowy czas gry.
- 2.5 Po zakończeniu regulaminowego czasu gry wyniki są zapisywane w statystykach serii. Jeśli mecz zakończy się remisem, uczestnicy wybierają opcję "Zgódź się na remis", bez stosowania dogrywki (Złoty Gol, Klasyczna czy Rzuty Karne).

### **3. Wyłanianie Zwycięzcy Serii w CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje**

- 3.1 Punkty są przyznawane graczom na podstawie wyników meczów w następujący sposób:
- a) Zwycięstwo: 3 punkty
  - b) Remis: 1 punkt
  - c) Porażka: 0 punktów
- 3.2 Jeśli mecz nie może się odbyć lub zostać zakończony z powodu siły wyższej, obaj uczestnicy otrzymują 0 punktów.
- 3.3 W przypadkach, gdy mecz zostanie przerwany z powodów technicznych, wynik w momencie przerwania jest zapisywany w tabeli (sekcja Gole) i uwzględniany przy wyłanianiu zwycięzcy serii.
- 3.4 Gdy dwóch uczestników osiągnie tę samą liczbę punktów, pozycje w serii, w tym zwycięzca i inne miejsca, są określane na podstawie następujących kryteriów, w kolejności priorytetu:
- a) Różnica bramek (gole strzelone minus gole stracone) we wszystkich meczach serii
  - b) Łączna liczba goli strzelonych we wszystkich meczach serii
  - c) Różnica bramek w bezpośrednich meczach w serii
  - d) Łączna liczba goli strzelonych w bezpośrednich meczach w serii
  - e) Najwyższy współczynnik zwycięstw we wszystkich udziałach w turnieju ligi

Wszystkie wyniki meczów są zapisywane w internetowych statystykach turnieju, które są na bieżąco aktualizowane.

#### **4. Wyłanianie Uczestników CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa i Fazy Grupowej na podstawie wyników Codziennych Eliminacji**

- 4.1 Na podstawie wyników każdej serii w CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje uczestnicy otrzymują Punkty EuroCup (zwane dalej "punktami") zgodnie z ich miejscem:
- a) Pierwsze miejsce - 3 punkty
  - b) Drugie miejsce - 1 punkt
  - c) Trzecie miejsce - 0 punktów
- 4.2 Wyniki wszystkich serii są zapisywane w tabeli liderów dywizji, która jest aktualizowana po zakończeniu każdej serii.
- 4.3 W przypadkach, gdy uczestnicy mają tę samą liczbę punktów w serii, ich pozycje w tabeli liderów dywizji są określane na podstawie następujących kryteriów, w kolejności:
- a) Różnica bramek (gole strzelone minus gole stracone) we wszystkich meczach rozegranych podczas CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje
  - b) Łączna liczba goli strzelonych we wszystkich meczach rozegranych podczas CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje
  - c) Różnica bramek w bezpośrednich meczach w CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje
  - d) Łączna liczba goli strzelonych w bezpośrednich meczach w CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje
  - e) Najwyższy współczynnik zwycięstw we wszystkich udziałach w turnieju ligi
- 4.4 Dwóch najlepszych graczy z każdej dywizji awansuje automatycznie do trzeciego etapu turnieju, czyli CLA EuroCup ePiłka Nożna Fazy Grupowej. Uczestnicy, którzy zajęli trzecie i czwarte miejsce w każdej dywizji, przechodzą do etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa, tworząc jedną grupę na ten kolejny etap.

4.5 Jeśli gracz, który zakwalifikował się przez Codzienne Eliminacje, nie może kontynuować udziału w turnieju z powodu nieprzewidzianych okoliczności, jego miejsce jest przyznawane kolejnemu najwyżej sklasyfikowanemu graczowi w tabeli liderów dywizji.

## **5. Okoliczności Siły Wyższej w CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje**

5.1 Jeśli zaplanowany mecz nie może się odbyć z powodu problemów technicznych, jest oznaczony jako "Odwołany" i nie zostanie przełożony.

5.2 Jeśli problemy techniczne pojawią się podczas meczu z aktywnym wynikiem, czyniąc go niemożliwym do zakończenia, mecz jest uznawany za "Przerwany". Wynik przerwane meczu jest zapisywany w oficjalnych statystykach; jednak nie jest wyłaniany zwycięzca. Przerwane mecze nie są przekładane i zachowują status "Przerwany".

5.3 Mecz może zostać wznowiony tylko w określonych okolicznościach, jeśli problem zostanie zidentyfikowany przed rozpoczęciem lub zakończeniem pierwszej połowy:

- a) Mecz nie rozpoczął się zgodnie z harmonogramem
- b) Wybrano niewłaściwą drużynę
- c) Ustalono nieprawidłowy skład drużyny
- d) Niewłaściwie wybrano strony gospodarza/gościa

We wszystkich innych przypadkach mecz zostanie uznany za "Odwołany".

5.4 W przypadkach, gdy gracz nie może uczestniczyć z powodu siły wyższej, może zostać zorganizowane pilne zastępstwo. Wszelkie wcześniej zdobyte punkty są przekazywane graczowi zastępującemu.

5.5 Jeśli zastępstwo nie jest możliwe, seria jest kontynuowana bez pierwotnie zaplanowanego uczestnika.

## **6. Postanowienia Ogólne dla CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa, Fazy Grupowej i Play-offów**

- 6.1 Etapy CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa, Faza Grupowa i Play-offy są prowadzone online. Uczestnicy rywalizują w trybie Ultimate Team na poziomie trudności Legendarnym, używając funkcji Competitive Mode.
- 6.2 Dla meczów domowych różne serwery są przypisane według dywizji:
- Dywizja chorwacka – serwer Frankfurt
  - Dywizje ukraińska i rumuńska – serwer Warszawa
  - Dywizja polska – serwer Paryż
  - Dywizja rumuńska (dla konkretnych meczów) – serwer Frankfurt
- 6.3 Podczas etapów CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa, Fazy Grupowej i Play-offów uczestnicy reprezentują jedną z czterech drużyn. Nazwa każdej drużyny zawiera identyfikator dywizji (UA dla Ukrainy, HR dla Chorwacji, PL dla Polski, RO dla Rumunii) oraz numer kolejny (np. "UA Team 1").
- 6.4 Przydziały drużyn są oparte na wynikach uczestników w CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje i pozostają niezmiennie do zakończenia turnieju.
- 6.5 Format meczów różni się w zależności od etapu:
- Ostatnia Szansa i Faza Grupowa: Mecze odbywają się w formacie Best of 2 (BO2).
  - b) Play-offy: Mecze są rozgrywane w formacie Best of 3 (BO3).
- 6.6 Każdy mecz jest rozgrywany do wyłonienia zwycięzcy. Jeśli zwycięzca nie zostanie wyłoniony w czasie regulaminowym, mecz przechodzi do serii rzutów karnych.
- 6.7 "Regulaminowy czas gry" składa się z dwóch połówek po dziewięćdziesiąt jednostek czasu w grze, co odpowiada dwunastu minutom rzeczywistego czasu. Dodatkowy czas przyznawany przez wirtualnych sędziów jest również wliczany w regulaminowy czas gry.

## **7. Procedura CLA EuroCup ePiłka Nożna Etap Ostatniej Szansy**

- 7.1 CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa to drugi (grupowy) etap turnieju, odbywający się w soboty co trzy tygodnie. Etap ten jest otwarty dla

graczy, którzy zajęli trzecie i czwarte miejsce w każdej dywizji na podstawie wyników CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje.

- 7.2 Na tym etapie tworzy się grupę, w której uczestnicy rywalizują w seriach Best of 2 (BO2) w systemie "każdy z każdym". W każdej serii BO2 uczestnicy grają jeden mecz u siebie i jeden na wyjeździe.
- 7.3 Wszystkie wyniki meczów i serie są zapisywane w tabeli grupowej, która jest na bieżąco aktualizowana online.
- 7.4 Punkty są przyznawane na podstawie wyników meczów:
  - a) Zwycięstwo: 3 punkty
  - b) Remis: 1 punkt
  - c) Porażka: 0 punktów
- 7.5 Jeśli kilku uczestników zgromadzi tę samą liczbę punktów, ich pozycje w tabeli grupowej są określane przez:
  - a) Różnicę bramek (gole strzelone minus gole stracone) we wszystkich meczach etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa
  - b) Łączną liczbę goli strzelonych we wszystkich meczach etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa
  - c) Różnicę bramek w bezpośrednich spotkaniach w ramach etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa
- 7.6 Czterech najlepszych uczestników w grupie awansuje do kolejnego etapu, czyli CLA EuroCup ePiłka Nożna Fazy Grupowej.
- 7.7 Uczestnicy, którzy zajęli miejsca od piątego do ósmego w grupie, są eliminowani z turnieju.

## **8. Procedura CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa**

- 8.1 CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa to trzeci (grupowy) etap turnieju, odbywający się w niedziele co trzy tygodnie.
- 8.2 Uczestnikami Fazy Grupowej są gracze, którzy zajęli pierwsze i drugie miejsca w swoich dywizjach na podstawie wyników CLA EuroCup ePiłka Nożna Codzienne Eliminacje, a także gracze, którzy zajęli miejsca od pierwszego do czwartego w CLA EuroCup ePiłka Nożna Ostatnia Szansa. Łącznie w tym etapie rywalizuje 12 graczy z 4 dywizji.



- 8.3 Tworzone są dwie grupy: Grupa A i Grupa B. Gracze są przydzielani do tych grup losowo, z zasadą, że w jednej grupie nie może być więcej niż dwóch reprezentantów tej samej dywizji.
- 8.4 W Fазie Grupowej uczestnicy rywalizują w seriach Best of 2 (BO2) w systemie "każdy z każdym", z każdą serią obejmującą jeden mecz u siebie i jeden na wyjeździe.
- 8.5 Wszystkie wyniki meczów i serie są zapisywane w tabeli grupowej, która jest na bieżąco aktualizowana online.
- 8.6 Punkty są przyznawane na podstawie wyników meczów:
- Zwycięstwo: 3 punkty
  - Remis: 1 punkt
  - Porażka: 0 punktów
- 8.7 W przypadku remisu punktowego, pozycje w tabeli grupowej są określane przez:
- Różnicę bramek (gole strzelone minus gole stracone) we wszystkich meczach etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa
  - Łączną liczbę goli strzelonych we wszystkich meczach etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa
  - Różnicę bramek w bezpośrednich spotkaniach w ramach etapu CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa
- 8.8 Dwóch najlepszych graczy z każdej grupy awansuje do górnej drabinki CLA EuroCup ePiłka Nożna Play-offów, rywalizując następnego dnia. Uczestnicy, którzy zajęli miejsca od trzeciego do szóstego w każdej grupie, kontynuują rywalizację w dolnej drabince Play-offów.

## **9. Okoliczności Siły Wyższej w CLA EuroCup ePiłka Nożna Faza Grupowa**

- 9.1 Jeśli zaplanowany mecz nie może się odbyć z powodu problemów technicznych, jest oznaczony jako "Odwołany" i nie zostanie przełożony.
- 9.2 W przypadkach, gdy problemy techniczne pojawią się podczas trwającego meczu, połączenie jest przywracane, a mecz wznawiany od minuty, w której nastąpiło rozłączenie. Jeśli przerwa nastąpi podczas serii rzutów karnych, mecz zostanie wznowiony od ostatniej minuty czasu regulaminowego, a

uczestnicy muszą rozegrać do wyniku, który był zapisany w momencie rozłączenia.

- 9.3 Jeśli gracz nie może uczestniczyć w zaplanowanym meczu z powodu siły wyższej, otrzyma techniczną porażkę (niezależnie od wcześniejszych wyników serii). Jeśli gracz nie może kontynuować udziału w turnieju z powodu siły wyższej, nie zostanie zorganizowane zastępstwo, a techniczna porażka zostanie przypisana mu za wszystkie pozostałe mecze.

## **10. Procedura CLA EuroCup ePiłka Nożna Play-offy**

- 10.1 CLA EuroCup ePiłka Nożna Play-offy to czwarty i ostatni etap turnieju, odbywający się w każdy poniedziałek, trzy tygodnie po poprzednim etapie. Zwycięzca tego etapu zostaje mistrzem sezonu.
- 10.2 Na podstawie wyników CLA EuroCup ePiłka Nożna Fazy Grupowej, gracze są rozmieszczeni w drabince Podwójnej Eliminacji na Play-offy.
- 10.3 Tworzenie Górnej Drabinki:
- a) Gracz z pierwszego miejsca w Grupie A gra z graczem z drugiego miejsca w Grupie B.
  - b) Gracz z drugiego miejsca w Grupie A gra z graczem z pierwszego miejsca w Grupie B.
- 10.4 Tworzenie Dolnej Drabinki:
- a) Gracz z trzeciego miejsca w Grupie A gra z graczem z szóstego miejsca w Grupie B.
  - b) Gracz z czwartego miejsca w Grupie A gra z graczem z piątego miejsca w Grupie B.
  - c) Gracz z piątego miejsca w Grupie A gra z graczem z czwartego miejsca w Grupie B.
  - d) Gracz z szóstego miejsca w Grupie A gra z graczem z trzeciego miejsca w Grupie B.
- 10.5 Wszystkie serie w CLA EuroCup ePiłka Nożna Play-offy są rozgrywane w formacie Best of 3 (BO3), z każdym meczem rozgrywanym do wyłonienia zwycięzcy. Jeśli zwycięzca nie zostanie wyłoniony w czasie regulaminowym, o wyniku decyduje seria rzutów karnych.
- 10.6 Gracz rozpoczynający serię u siebie jest umieszczony na górze drabinki serii.

- 10.7 Gracze, którzy przegrają serię w górnej drabince, przechodzą do dolnej drabinki, aby kontynuować rywalizację, podczas gdy gracze, którzy przegrają serię w dolnej drabince, są eliminowani z turnieju.
- 10.8 Wszystkie wyniki meczów i serie są zapisywane w tabeli turniejowej, która jest aktualizowana w czasie rzeczywistym online.

## **11. Okoliczności Siły Wyższej w CLA EuroCup ePiłka Nożna Play-offy**

- 11.1 W przypadkach, gdy problemy techniczne pojawią się podczas trwającego meczu, połączenie jest przywracane, a mecz wznowiany od minuty, w której nastąpiło rozłączenie.
- 11.2 Jeśli zaplanowany mecz nie może się odbyć z powodu problemów technicznych, których rozwiązanie potrwa więcej niż dwie godziny, organizator może zdecydować o wcześniejszym zakończeniu turnieju bez wyłonienia zwycięzcy. W takim przypadku cały sezon turniejowy zostanie uznany za odwołany.
- 11.3 Jeśli gracz nie może uczestniczyć w meczu z powodu siły wyższej, otrzyma techniczną porażkę i zostanie wyeliminowany z turnieju.

## **12. Przestrzeganie Zasad Fair Play**

- 12.1 Uczestnikom turnieju surowo zabrania się uczestniczenia w ustawianiu meczów lub jakichkolwiek ustaleniach, które z góry określają wyniki meczów, naruszając zasady integralności sportowej i uczciwości. Jakakolwiek próba wpływania na wyniki meczów, niezależnie od formy czy poziomu zaangażowania gracza, stanowi poważne naruszenie regulaminu turnieju.
- 12.2 Wszystkie drużyny i uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad fair play, okazywania szacunku przeciwnikom oraz wypełniania swoich obowiązków w dobrej wierze, w pełnej zgodności z zasadami turnieju.
- 12.3 Jeśli jakikolwiek uczestnik zostanie uznany za winnego udziału w ustawianiu meczów lub innych działań mających na celu manipulowanie wynikami gier, zostanie natychmiast zdyskwalifikowany z bieżącego turnieju i zbanowany we wszystkich przyszłych zawodach organizowanych

pod auspicjami federacji UCEF, ESUH, STEP oraz ligi CyberLive! Arena.  
Dyskwalifikacja jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.