

REGULAMENTUL
REGULAMENTUL
REGULAMENTUL



eBASCHET

REGULAMENTUL

1. Dispoziții Generale

- 1.1 Turneul internațional CLA EuroCup (denumit în continuare „turneul”) este o competiție de esports în care participă patru jucători din fiecare divizie a ligii de esports CyberLive!Arena („CLA”).
- 1.2 Fiecare turneu este identificat printr-un număr unic de sezon („Sezon”) și se desfășoară pe o perioadă de 21 de zile calendaristice, împărțită în patru etape:
 - a) CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice (Etapa 1 - Calificări): Prima etapă de calificare, care durează 18 zile.
 - b) CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă (Etapa 2 - Ultima Șansă): O etapă de grup de o singură zi care oferă o ultimă oportunitate de calificare.
 - c) CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor (Etapa 3 - Faza Grupelor): O altă etapă de grup de o singură zi care reduce și mai mult numărul participanților.
 - d) CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase (Etapa 4 - Finala de Șase): Etapa finală de o zi în care este desemnat campionul sezonului.
- 1.3 Fiecare turneu se încheie cu desemnarea unui Câștigător al Sezonului.
- 1.4 Toate etapele turneului au loc pe platforma PlayStation în mediul simulatorului sportiv NBA 2K.
- 1.5 Turneul este deschis jucătorilor de esports care au cel puțin 18 ani și au obținut acreditarea și aprobarea necesare din partea organizatorilor.
- 1.6 Toate evenimentele se desfășoară în locații specializate pentru esports, unde participanții și organizatorii trebuie să respecte standardele sanitare și igienice stabilite.

2. Procedura pentru CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice

- 2.1 CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice reprezintă prima etapă (calificări) a turneului. Această etapă durează 18 zile calendaristice și are loc de marți până vineri pe o perioadă de trei săptămâni.
- 2.2 În această etapă, participanții concurează în modul Play Now la nivelul de dificultate Superstar.
- 2.3 În cadrul CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice, participanții iau parte la o serie de meciuri (denumite în continuare „serii”). Aceste serii sunt

desfășurate în format round-robin, fiecare participant jucând două runde împotriva fiecărui adversar.

- 2.4 Câștigătorul unui meci este determinat în timpul jocului regulat, care include patru sferturi a câte cinci minute fiecare, însumând 20 de minute de timp de joc. În caz de egalitate, perioadele de prelungiri durează câte trei minute fiecare. Tot timpul de joc este măsurat în timp real.
- 2.5 Dacă un meci se încheie la egalitate în timpul de joc regulat, concurenții trec la prelungiri, continuând până când un jucător obține un avantaj de cel puțin un punct.
- 2.6 Dacă nu este determinat niciun câștigător după patru perioade de prelungiri, următorul meci programat este anulat.
- 2.7 La sfârșitul timpului de joc regulat, rezultatul este înregistrat în statisticile seriei.

3. Determinarea Câștigătorului Seriei în CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice

- 3.1 Procentajul de victorii pentru fiecare participant este calculat pe baza rezultatelor tuturor meciurilor jucate în cadrul seriei.
- 3.2 Dacă circumstanțele neprevăzute fac imposibilă începerea sau finalizarea unui meci, fiecărui participant i se atribuie 0% la procentajul general de victorii.
- 3.3 Dacă un meci este întrerupt din motive tehnice, rezultatele participanților din momentul opririi sunt înregistrate în clasamentul turneului (în secțiunea „Puncte”) și luate în considerare pentru determinarea câștigătorului turneului.
- 3.4 Dacă doi participanți au același număr de puncte, câștigătorul seriei și toate celelalte poziții din clasamentul turneului sunt stabilite după cum urmează:
 - a) După diferența de puncte (marcate vs. primite) în toate meciurile jucate în serie.
 - b) După numărul total de puncte marcate în toate meciurile jucate în serie.

- c) După diferența de puncte (marcate vs. primite) în meciurile directe din cadrul seriei.
- d) După cel mai mare procentaj de victorii în toate aparițiile din turneele ligii.

3.5 Rezultatele tuturor meciurilor sunt înregistrate în statisticile turneului, care sunt actualizate continuu în timp real.

4. Determinarea Participanților pentru CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă și CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor pe baza rezultatelor CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice

4.1 La sfârșitul fiecărei serii, participanții primesc puncte EuroCup (denumite în continuare „puncte”) pe baza clasamentului final:

- a) Locul întâi - 3 puncte
- b) Locul doi - 1 punct
- c) Locul trei - 0 puncte

4.2 Rezultatele tuturor seriilor sunt înregistrate în clasamentul diviziei, care este actualizat la sfârșitul fiecărei serii.

4.3 Dacă mai mulți participanți au același număr de puncte la sfârșitul seriei, pozițiile în clasamentul diviziei sunt stabilite după cum urmează:

- a) După diferența de puncte (marcate vs. primite) în toate meciurile jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice.
- b) După numărul total de puncte marcate în toate meciurile jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice.
- c) După diferența de puncte (marcate vs. primite) în meciurile directe jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice.
- d) După cel mai mare procentaj de victorii în toate turneele ligii.

4.4 Participanții care ocupă locurile întâi și al doilea în diviziile lor avansează automat la a treia etapă a turneului: CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor.

4.5 Participanții care ocupă locurile trei și patru în diviziile lor formează un singur grup în etapa următoare a turneului: CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă.

4.6 Dacă un jucător calificat în timpul CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice nu poate continua în turneu din cauza unor circumstanțe neprevăzute,

locul său este ocupat de următorul jucător cel mai bine clasat din clasamentul diviziei.

5. Circumstanțe de Forță Majoră în timpul CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice

- 5.1 Dacă un meci programat nu poate avea loc din cauza unor probleme tehnice, acesta este marcat ca „Anulat” și nu va fi reprogramat.
- 5.2 Dacă apar probleme tehnice în timpul unui meci cu scor activ, care fac imposibilă finalizarea acestuia, meciul este considerat „Întrerupt”. Scorul unui meci întrerupt este înregistrat în statisticile oficiale; cu toate acestea, nu este declarat un câștigător. Meciurile întrerupte nu sunt reprogramate și își păstrează statutul „Întrerupt”.
- 5.3 Un meci poate fi reluat doar în anumite circumstanțe, dacă problema este identificată înainte de începutul sau sfârșitul primei jumătăți:
 - a) Meciul nu a început conform programului.
 - b) A fost selectată o echipă incorectă.
 - c) A fost determinată o compoziție incorectă a echipei.
 - d) Echipele gazdă/oaspete au fost selectate incorect.

În toate celelalte cazuri, meciul va fi considerat „Anulat”.

- 5.4 În cazurile în care un jucător nu poate participa din cauza forței majore, se poate aranja o înlocuire de urgență. Orice puncte câștigate anterior sunt transferate către jucătorul care îl înlocuiește.
- 5.5 Dacă înlocuirea nu este posibilă, seria continuă fără participantul programat inițial.

6. Dispoziții Generale pentru CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă, CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor și CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase

- 6.1 Etapele CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă, CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor și CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase se desfășoară online.
- 6.2 Participanții concurează în modul „My Team” la nivelul de dificultate „Superstar”, cu aplicarea regulilor „Limited”.

- 6.3 Limitările de reguli sunt revizuite de organizator o dată la trei sezoane.
- 6.4 Meciurile sunt găzduite pe serverul „2K Sports”.
- 6.5 În timpul etapelor CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă, CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor și CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase, participanții din fiecare divizie pot reprezenta una dintre cele patru echipe. Numele echipelor includ identificatorul diviziei (UA - Ucraina, HR - Croația, PL - Polonia, RO - România) și un număr secvențial (de exemplu, „UA Team 1”).
- 6.6 Echipele sunt alocate participanților din aceeași divizie pe baza rezultatelor lor din CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice. Odată alocată, echipa rămâne cu participantul până la finalul turneului și nu poate fi schimbată.
- 6.7 Meciurile din etapele CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă, CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor și CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase sunt jucate în format Best of 2 (denumit în continuare „Bo2”).
- 6.8 Fiecare meci din serie este jucat până la determinarea unui câștigător. Dacă meciul se termină la egalitate în timpul regulat, participanții trec la prelungiri, continuând până când unul dintre ei obține un avantaj de cel puțin un punct. Numărul de prelungiri dintr-un meci este nelimitat.
- 6.9 Câștigătorul unui meci este determinat în timpul regulat, care constă din patru sferturi a câte cinci minute fiecare, însumând un total de 20 de minute de joc. Fiecare perioadă de prelungire durează trei minute de joc. Tot timpul de joc este măsurat în timp real.

7. Procedura pentru CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă

- 7.1 CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă este a doua etapă (grupă) a turneului, care are loc sâmbăta, o dată la trei săptămâni.
- 7.2 Jucătorii care termină pe locurile trei și patru în diviziile lor respective în timpul CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice avansează la etapa CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă.
- 7.3 La etapa CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă este format un singur grup.
- 7.4 Participanții concurează în Bo2 serii conform formatului round-robin, unde fiecare jucător joacă împotriva fiecărui adversar. În fiecare serie, un meci este jucat „acasă” și celălalt „în deplasare”.

- 7.5 Punctele sunt atribuite în funcție de rezultatul meciurilor:
- Victorie: 3 puncte
 - Egalitate: 1 punct
 - Înfrângere: 0 puncte
- 7.6 Dacă mai mulți participanți au același număr de puncte, pozițiile lor în clasamentul grupei sunt determinate după cum urmează:
- După diferența de puncte (marcate vs. primite) în toate meciurile jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă.
 - După numărul total de puncte marcate în toate meciurile jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă.
 - După diferența de puncte (marcate vs. primite) în meciurile directe din etapa CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă.
 - După cel mai mare procentaj de victorii în toate meciurile din ligă.
- 7.7 Participanții care ocupă locurile de la unu la patru în grupă avansează la etapa următoare: CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor.
- 7.8 Participanții care ocupă locurile de la cinci la opt în grupă sunt eliminați din turneu.

8. Procedura pentru CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor

- 8.1 CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor reprezintă a treia etapă a turneului, care are loc duminică, o dată la trei săptămâni.
- 8.2 Lista participanților la CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor este formată din jucătorii care au ocupat locurile întâi și al doilea în diviziile lor în timpul CLA EuroCup eBaschet Calificări Zilnice, precum și din jucătorii care au ocupat locurile de la unu la patru în etapa de grupă a CLA EuroCup eBaschet Ultima Șansă.
- 8.3 Un total de doisprezece jucători din patru divizii participă la CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor.
- 8.4 În cadrul CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor, se formează trei grupe a câte patru participanți: Grupa A, Grupa B și Grupa C. Jucătorii sunt repartizați aleatoriu în grupe, cu o regulă: nu pot exista mai mult de doi jucători din aceeași divizie în aceeași grupă.

- 8.5 Participanții concurează în serii Bo2 conform formatului round-robin, unde fiecare jucător joacă împotriva fiecărui adversar din grupa sa. Fiecare serie constă într-un meci „acasă” și unul „în deplasare”.
- 8.6 Punctele sunt atribuite în funcție de rezultatul meciurilor:
- Victorie: 3 puncte
 - Egalitate: 1 punct
 - înfrângere: 0 puncte
- 8.7 Dacă mai mulți participanți au același număr de puncte, pozițiile lor în clasamentul grupei sunt determinate după cum urmează:
- După diferența de puncte (marcate vs. primite) în toate meciurile jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor.
 - După numărul total de puncte marcate în toate meciurile jucate în etapa CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor.
 - După diferența de puncte (marcate vs. primite) în meciurile directe din etapa CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor.
 - După cel mai mare procentaj de victorii în toate meciurile din ligă.
- 8.8 Participanții care ocupă locurile întâi și al doilea în grupele lor avansează la etapa finală a turneului: CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase. Restul jucătorilor sunt eliminați din turneu.

9. Circumstanțe de Forță Majoră în CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor

- 9.1 Dacă un meci programat nu poate avea loc din cauza unor probleme tehnice, acesta este declarat „Anulat”. Meciurile anulate nu sunt reprogramate și își păstrează statutul de „Anulat”.
- 9.2 Dacă apar probleme tehnice în timpul unui meci, acesta este anulat, iar echipei gazdă i se atribuie o înfrângere tehnică.
- 9.3 Dacă un jucător înregistrat întârzie la un meci sau nu poate participa la primul meci din serie din cauza circumstanțelor de forță majoră, i se atribuie o înfrângere tehnică pentru întreaga serie.
- 9.4 Dacă un jucător înregistrat nu poate continua să participe la turneu din cauza circumstanțelor de forță majoră, nu se face nicio înlocuire, iar jucătorului i se atribuie o înfrângere tehnică pentru toate meciurile rămase.

10. Procedura pentru CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase

- 10.1 CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase reprezintă a patra și ultima etapă a turneului, care are loc luna, o dată la trei săptămâni. Câștigătorul acestei etape este încoronat campion al sezonului.
- 10.2 Pe baza rezultatelor din CLA EuroCup eBaschet Faza Grupelor, jucătorii sunt repartizați într-un singur grup.
- 10.3 Participanții concurează în serii Bo2 conform formatului round-robin, unde fiecare jucător joacă împotriva fiecărui adversar. Fiecare serie include un meci „acasă” și unul „în deplasare”.
- 10.4 Rezultatele tuturor meciurilor, precum și rezultatele seriilor, sunt înregistrate în clasamentul turneului, care este actualizat continuu în timp real.
- 10.5 Punctele sunt atribuite în funcție de rezultatul meciurilor:
- a) Victorie: 3 puncte
 - b) Egalitate: 1 punct
 - c) Înfrângere: 0 puncte
- 10.6 Dacă mai mulți participanți au același număr de puncte, pozițiile lor în clasamentul turneului sunt determinate după cum urmează:
- a) După diferența de puncte (marcate vs. primite) în toate meciurile din etapa CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase.
 - b) După numărul total de puncte marcate în toate meciurile din etapa CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase.
 - c) După diferența de puncte (marcate vs. primite) în meciurile directe din etapa CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase.
 - d) După cel mai mare procentaj de victorii în toate meciurile din ligă.
- 10.7 Participantul care ocupă primul loc în etapa CLA EuroCup eBaschet Finala de Șase pe baza rezultatelor obținute în serii este declarat campion al sezonului.

11. Circumstanțe de Forță Majoră în CLA EuroCup eBaschet

Finala de Șase

- 11.1 Dacă un meci programat sau aflat în desfășurare nu poate avea loc din cauza unor probleme tehnice, meciul se anulează, iar echipei gazdă i se atribuie o înfrângere tehnică.
- 11.2 Dacă, din cauza unor circumstanțe de forță majoră, un jucător înregistrat întârzie la meci sau nu poate participa la primul meci al seriei, i se va atribui o înfrângere tehnică în serie.
- 11.3 Dacă un jucător nu poate participa la un meci din cauza forței majore, acesta va primi o înfrângere tehnică și va fi eliminat din turneu.

12. Respectarea Principiilor de Fair Play

- 12.1 Participanților la turneu le este strict interzis să se implice în aranjamente de meciuri sau în orice înțelegeri care determină dinainte rezultatele meciurilor, încălcând principiile integrității și corectitudinii sportive. Orice încercare de a influența rezultatele meciurilor, indiferent de formă sau de nivelul de implicare al jucătorilor, constituie o încălcare gravă a regulamentului turneului.
- 12.2 Toate echipele și participanții sunt obligați să respecte principiile de fair play, să demonstreze respect față de adversari și să-și îndeplinească responsabilitățile cu bună-credință, în conformitate deplină cu regulile turneului.
- 12.3 Dacă se constată că un participant s-a implicat în aranjamente de meciuri sau în alte acțiuni menite să manipuleze rezultatele jocurilor, acesta va fi descalificat imediat din turneul curent și va primi interdicția de a participa la toate competițiile viitoare organizate de federațiile UCEF, ESUH, STEP și liga CyberLive!Arena. Descalificarea este definitivă și nu poate fi contestată.