



Регламент проведення  
турніру CLA EuroCup  
з кібербаскетболу



## 1. Загальні положення

- 1.1 Міжнародний турнір «CLA EuroCup» (далі — «турнір») є кіберспортивним змаганням, у якому беруть участь по чотири гравці з кожного дивізіону кіберспортивної ліги CyberLive! Arena (далі — «CLA»).
- 1.2 Кожному турніру присвоюється унікальний номер (далі — «Сезон»).
- 1.3 Турнір складається з трьох етапів загальною тривалістю 21 календарний день:
  - a) Перший етап — відбірковий (далі — «CLA EuroCup Daily Qualifiers»), триває 19 календарних днів.
  - b) Другий етап — груповий (далі — «CLA EuroCup Group Stage»), триватиме 1 календарний день.
  - c) Третій етап — фінальний (далі — «CLA EuroCup Final Six»), триватиме 1 календарний день.
- 1.4 За підсумками кожного турніру визначається один переможець («переможець сезону»).
- 1.5 Усі етапи турніру відбуваються на ігровій платформі PlayStation в ігровому середовищі спортивного симулятора NBA від видавця 2K Sports.
- 1.6 Результати всіх матчів, а також результати серій, вносяться в турнірну таблицю, яка постійно оновлюється в режимі онлайн.
- 1.7 У турнірах можуть брати участь кіберспортсмени, які досягли 18-річного віку. Усі учасники повинні мати відповідну акредитацію та допуск з боку організаторів.
- 1.8 Турніри проходять на спеціалізованих стаціонарних кіберспортивних майданчиках, при цьому як учасники, так і організатори зобов'язані дотримуватися всіх санітарно-гігієнічних норм.



## 2. Порядок проведення етапу CLA Daily Qualifiers

- 2.1 CLA Daily Qualifiers — це перший (відбірковий) етап у рамках турніру, який триває з понеділка по п'ятницю протягом двох тижнів.
- 2.2 Учасники змагаються між собою в режимі «Play Now» на рівні складності «Superstar».
- 2.3 У межах етапу CLA Daily Qualifiers між учасниками проходять серії зустрічей (далі — «серії»). Серії проводяться за коловою системою, водночас учасники грають за принципом «кожен з кожним» у два кола.
- 2.4 Основний час складається з чотирьох чвертей по п'ять хвилин, що в сумі становить двадцять хвилин ігрового часу. Тривалість одного овертайму (додатковий час) три хвилини ігрового часу. Ігровий час є еквівалентом фактичного.
- 2.5 Якщо в рамках основного ігрового часу матч завершився з підсумком «Нічия», учасники грають додатковий час доти, доки хтось із них не завершить овертайм із перевагою в одне і більше очок. Кількість овертаймів у матчі необмежена.
- 2.6 За фактом закінчення основного ігрового часу результат заноситься до статистики серії.

## 3. Визначення переможця серії в рамках етапу CLA Daily Qualifiers

- 3.1 За підсумками матчу гравцеві присвоюються очки:
  - a) за перемогу — 3 очки.
  - b) за поразку — 0 очок.
- 3.2 Якщо у зв'язку з настанням обставин форс-мажору, провести або завершити матч не представляється можливим, учасникам присуджується по 0 очок.

- 3.4 Якщо у двох учасників однаковий відсоток перемог, переможець турніру, а також усі інші місця в турнірній таблиці розподіляються таким чином:
- a) за різницею забитих і пропущених очок у всіх проведених зустрічах у рамках серії.
  - b) за кількістю забитих очок у всіх проведених зустрічах у рамках серії.
  - c) за різницею забитих і пропущених очок в особистих проведених зустрічах у рамках серії.
  - d) за кількістю забитих очок в особистих проведених зустрічах у рамках серії.
  - e) за відсотком перемог за всі проведені матчі в лізі.
- 3.5 Результати всіх матчів вносяться в статистику турніру, яка постійно оновлюється в режимі онлайн.

## **4. Визначення учасників етапу CLA Group Stage за підсумками CLA Daily Qualifiers**

- 4.1 За підсумками кожної серії учасникам нараховуються очки EuroCup Points (далі — «очки») відповідно до зайнятих місць:
- a) за перше місце — 3 очки.
  - b) за друге місце — 1 очко.
  - c) за третє місце — 0 очок.
- 4.2 Результати всіх серій вносяться в таблицю лідерів дивізіону. Дані в таблиці лідерів оновлюються по завершенню кожної серії.
- 4.3 Якщо за підсумками серій кілька учасників набрали рівну кількість очок, місця в таблиці лідерів дивізіону розподіляються таким чином:
- a) за різницею забитих і пропущених очок у всіх проведених зустрічах у рамках етапу CLA Daily Qualifiers.
  - b) за кількістю забитих очок у всіх проведених зустрічах у рамках етапу CLA Daily Qualifiers.



- 4.4 Учасники, які посіли перші чотири місця своєму дивізіоні, автоматично проходять до наступного туру — CLA Group Stage.
- 4.5 Учасник, який за результатами етапу CLA Daily Qualifiers пройшов до наступного туру, залишає за собою право відмовитися від подальшої участі в турнірі. У такому разі можливість продовжити участь у турнірі отримує гравець, наступний за ним у таблиці лідерів дивізіону.

## 5. Обставини форс-мажору на етапі CLA Daily Qualifiers

- 5.1 Якщо запланований матч неможливо провести через технічні неполадки, матч визнається скасованим.
- 5.2 Скасовані матчі не переносяться, за ними зберігається статус «Скасовано».
- 5.3 Якщо під час матчу виникли технічні неполадки і його проведення більше не є можливим, матч визнається перерваним. Перервані матчі не переносяться, за ними зберігається статус «Перерваний».
- 5.4 Матч може бути відновлений у випадках, описаних нижче, за умови, що помилка була виявлена до відкриття рахунку та/або закінчення першого тайму:
- a) якщо матч не було розпочато відповідно до розкладу.
  - b) якщо команда була обрана невірно.
  - c) якщо склад команд був визначений невірно.
  - d) якщо сторона «вдома"/"на виїзді» була обрана невірно.
  - e) в інших випадках такий матч вважатиметься скасованим.
- 5.5 Якщо через форс-мажорні обставини заявлений гравець не може взяти участь у матчі, проводиться завчасна або термінова заміна гравця.
- 5.6 У разі проведення заміни учасника, всі зароблені ним раніше очки зараховуються гравцеві, який його замінив.

5.7 Якщо зробити заміну неможливо, серія грається без заявленого раніше учасника.

## **6. Загальні положення проведення етапів CLA Group Stage і CLA EuroCup Final Six**

6.1 Етапи CLA Group Stage і CLA EuroCup Final Six проходять у форматі онлайн.

6.2 Учасники змагаються в режимі «My Team» на рівні складності «Superstar». З використанням правил «Limited».

6.3 Обмеження режиму «Limited»:

You may use 1 «Pink Diamond» and 1 «Diamond»

You may use 2 «Amethysts»

You must use at least 2 «Rubies», 2 «Sapphires», 2 «Emeralds», 3 «Golds» card

No «Free Agent» cards allowed

6.4 Для проведення матчів використовується сервер 2K Sports

6.5 У межах етапів CLA Group Stage і CLA EuroCup Final Six учасники дивізіонів можуть виступати за чотири рівносильні команди. Назви команд містять ідентифікатор дивізіону (UA — Україна, HR — Хорватія, PL — Польща) і порядковий номер (наприклад, «UA Team 1»).

6.6 Команди розподіляються між учасниками одного дивізіону згідно з їхніми результатами за підсумками CLA Daily Qualifiers.

6.7 Команда закріплюється за учасником до закінчення турніру і не може бути замінена.

6.8 Матчі етапів CLA Group Stage і CLA EuroCup Final Six проходять у форматі Best of 2 (далі — «BO2»).

- 6.9 Кожен матч серії грається до перемоги. Якщо в рамках основного ігрового часу матч завершився з підсумком «Нічия», учасники грають додатковий час доти, доки хтось із них не завершить овертайм із перевагою в одне і більше очок. Кількість овертаймів у матчі необмежена.
- 6.10 Основний час складається з чотирьох чвертей по п'ять хвилин, що в сумі становить двадцять хвилин ігрового часу. Тривалість одного овертайму (додатковий час) три хвилини ігрового часу. Ігровий час є еквівалентом фактичного.

## 7. Порядок проведення етапу CLA Group Stage

- 7.1 CLA Group Stage — це другий етап у рамках турніру, який відбувається по суботах раз на два тижні.
- 7.2 За підсумками CLA Daily Qualifiers, у CLA Group Stage виходять по чотири гравці з кожного дивізіону, які заробили найбільшу кількість EuroCup Points.
- 7.3 На етапі CLA Group Stage формуються три групи: група А, група Б і група С. Розподіл гравців по групах відбувається наступним чином:

Group A	Group B	Group C
1p UA Division	1p HR Division	1p PL Division
2p HR Division	2p PL Division	2p UA Division
3p PL Division	3p UA Division	3p HR Division
4p UA Division	4p HR Division	4p PL Division

- 7.4 Учасники грають між собою серії BO2 за принципом «кожен з кожним» (один матч «удома» і другий матч на «виїзді»).
- 7.5 За підсумками серії BO2 учасникам нараховуються очки:



a) за перемогу — 3 очки.

b) за нічию — 1 очко.

c) за поразку — 0 очок.

7.6 Якщо кілька учасників набрали рівну кількість очок, місця в груповій турнірній таблиці розподіляються таким чином:

a) за різницею забитих і пропущених очок у всіх проведених зустрічах у рамках етапу.

b) за кількістю забитих очок у всіх проведених зустрічах у рамках етапу.

c) за різницею забитих і пропущених очок в особистих проведених зустрічах у рамках серії.

d) за кількістю забитих очок в особистих проведених зустрічах у рамках серії.

e) за відсотком перемог за всі проведені матчі в лізі.

7.7 Учасники, які посіли перше і друге місце у своїх групах, наступного дня зустрічаються між собою в CLA EuroCup Final Six.

7.8 Учасники, які посіли третє і четверте місце у своїх групах, залишають турнір.

## **8. Обставини форс-мажору на етапі CLA Group Stage**

8.1 Якщо запланований матч неможливо провести через технічні неполадки, матч визнається скасованим. Скасовані матчі не переносяться, за ними зберігається статус «Скасовано».

8.2 Якщо під час матчу виникли технічні неполадки, матч скасовується, а технічна поразка присуджується домашній команді.

8.3 Якщо через форс-мажорні обставини заявлений гравець запізнюється на матч, або не може бути присутнім на першому матчі серії, йому присуджується технічна поразка в серії.





- 8.4 Якщо через форс-мажорні обставини заявлений гравець не може продовжити участь у турнірі, заміна не проводиться, а у всіх матчах даному учаснику присуджується технічна поразка.

## **9. Порядок проведення етапу CLA EuroCup Final Six**

- 9.1 CLA EuroCup Final Six — це третій і завершальний етап турніру, який проходить по неділях раз на два тижні. Переможець цього етапу вважається переможцем сезону турніру.
- 9.2 За результатами етапу CLA Group Stage гравці формують групу
- 9.3 Учасники грають між собою серії BO2 за принципом «кожен з кожним». У рамках однієї серії, учасники грають між собою один матч «вдома» і другий матч на «виїзді».
- 9.4 Результати всіх матчів, а також результати серій, вносяться в турнірну таблицю, яка постійно оновлюється в режимі онлайн.
- 9.5 За підсумками серії BO2 учасникам нараховуються очки:
- a) за перемогу — 3 очки.
  - b) за нічию — 1 очко.
  - c) за поразку — 0 очок.
- 9.6 Якщо кілька учасників набрали рівну кількість очок, місця в груповій турнірній таблиці розподіляються таким чином:
- a) за різницею забитих і пропущених очок у всіх проведених зустрічах у рамках серії.
  - b) за кількістю забитих очок у всіх проведених зустрічах у рамках серії.
  - c) за різницею забитих і пропущених очок в особистих проведених зустрічах у рамках серії.
  - d) за кількістю забитих очок в особистих проведених зустрічах у рамках серії.
  - e) за відсотком перемог за всі проведені матчі в лізі.

- 9.7 Учасник, який посів перше місце в CLA EuroCup Final Six за підсумками зіграних серій, є переможцем сезону.

## **10. Обставини форс-мажору на етапі CLA EuroCup Final Six**

- 10.1 Якщо запланований, або розпочатий матч неможливо провести через технічні неполадки, матч скасовується, а технічна поразка присуджується домашній команді.
- 10.2 Якщо через форс-мажорні обставини заявлений гравець запізнюється на матч, або не може бути присутнім на першому матчі серії, йому присуджується технічна поразка в серії.
- 10.3 Якщо через форс-мажорні обставини заявлений гравець не може продовжити участь у турнірі, заміна не проводиться, а у всіх матчах даному учаснику присвоюється технічна поразка.